1 – 6

1. Описать историю создания языка HTML

Он был разработан для выполнения разметки и оформления документов, размещаемых на веб-страницах. Свои первые черты язык начал обретать в 1986 году. Толчком стало принятие Международной организацией по стандартизации (ISO) ISO-8879-стандарта - Standard Generalized Markup Language или, в сокращенном варианте - SGML.

2. Перечислить основные принципы языка HTML

- используются теги

- совокупность контейнеров (теги содержат внутри себя другие команды)

- перевод ракетки, перевод строки (как в текстовом документе, сверху вниз, слева на право)

- HTML тег состоит из имени команды и заключен в угловые скобки

- атрибуты — это дополнительные свойства для команды

- есть открывающейся и закрывающийся (парные и не парные. Парные – это теги, которые указывают на начало и на конец. Не парные – нету закрывающего тега, <br> перевод на курсор на новую строку)

- имя конечного тега идентично конечному тегу (различия в конце /, в начало можно поместить атрибуты)

- определят область действий правил и действий

3. Привести и пояснить структуру HTML документа

**<!DOCTYPE html>**

<html lang="ru">

<head>

<meta charset="UTF-8">

<title>Моя первая страница</title>

</head>

<body>

<h1>Hello world</h1>

</body>

</html>

4. Физическое и логическое форматирование текста

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

5. Объяснить абсолютные и относительные ссылки

- Абсолютная – это ссылка ведущая на внешние ресурсы, прописываем полный путь

- Относительная – эти ссылки ведут отсчет от корня сайта или текущего документа

6. Изложить особенности вставки графики, звука и видео на WEB-страницу

Тег img - это одинарный тег который помещает изображение в том месте веб-странице где встретит тег img. Alt – это альтернативное название если изображение не подключается. Src – это где находится изображение. Ширина и высота – задает размеры изображения и не дает изображению изменять свои размеры.

7.